

X TORNEO MUNICIPAL DE FÚTBOL OCHO

EDADES Y CATEGORÍAS:

- El torneo esta orientado a jóvenes de 17 años en adelante. Por lo tanto sólo existirá una categoría única.

INSTALACIÓN, DÍAS Y HORAS:

- Los partidos se celebrarán de manera general en la Ciudad del Fútbol de Pradoviejo, pudiendo señalarse también en otras instalaciones deportivas de Logroño si por circunstancias fuese necesario.
- ENTRE SEMANA: de lunes a viernes de 20.15 a 22.30h.
- El día, horario y campo de celebración de los encuentros podría estar sujeto a modificaciones.

BASES DEL TORNEO

- Los jugadores no podrán tener licencia federativa como jugador de fútbol o fútbol sala en activo en ninguna federación territorial adscrita a la Real Federación Española de Fútbol.
- Cada equipo deberá nombrar un **DELEGADO O RESPONSABLE DEL EQUIPO.**

Logroño Deporte atenderá **exclusivamente como interlocutor** del equipo a dicho delegado, que será el encargado responsable de entregar la documentación necesaria para la inscripción, recoger las fichas, etc...

Para atender cualquier petición deberá ser el delegado de cada equipo quien por escrito se dirija a la Federación Riojana de Fútbol o a la oficina de Logroño deporte S.A. sita. en Pza. de las Chiribitas s/n de Logroño .

- El nombre del equipo no puede coincidir con otros Torneos Municipales de Fútbol.
- Existe un **seguro médico** que cubre a los jugadores, pero debe cumplir todos y cada uno de los criterios establecidos en el apartado: "*Partes de accidentes*".
- En caso de **impago de un jugador:**
 - Dicho jugador es **baja irrevocable** y no podrá jugar.
 - Logroño Deporte informará al delegado, el cual se hace responsable de la sanción al equipo, si se produce alineación indebida
 - Dicho jugador no puede jugar, y en el caso de incumplimiento, podría dar lugar a la sanción del equipo completo e incautación de la fianza

EQUIPOS Y JUGADORES:

- **El número mínimo de equipos para desarrollarse el torneo será de 10.**
El número mínimo de jugadores por equipo en situación de alta será de 11 y el máximo será de 18.
- Será **OBLIGATORIO** que en cada partido, cada equipo aporte un balón reglamentario de fútbol, así como **equipamiento uniformado.**

- Una vez comenzado el torneo, no se permitirá el cambio de jugadores de un equipo a otro.
- Una vez finalizado el periodo de inscripción de equipos, no se permitirá el cambio de nombre de los mismos.
- Toda nueva solicitud de inscripción de jugadores en el Torneo, **no será efectiva hasta la jornada correspondiente a la siguiente semana de la fecha en que se ha cursado la solicitud**, por lo que el solicitante no podrá jugar en el torneo hasta entonces.
- En caso que el número de inscripciones de equipos supere la capacidad de los horarios e instalaciones destinados al Torneo, se mantendrá como criterio de admisión el orden de registro de las inscripciones, pudiendo quedar fuera de competición los equipos que la hayan formalizado con mayor posterioridad.

PARTIDOS:

- Todos los equipos deberán informarse de los señalamientos, sanciones y avisos que semanalmente y con antelación serán expuestos en el tablón de anuncios de la Federación Riojana de Fútbol, página web www.frfutbol.com y siempre que fuera posible en el C.D.M. La Ribera, P.M Las Gaunas, C.D.M. Lobete y en la oficina de Logroño Deporte. No siendo excusa, no presentarse al partido por no estar expuesto en alguno de los sitios anteriormente mencionados.
- Los horarios de partidos, son oficiales a partir del miércoles anterior a la semana de la jornada correspondiente. Una vez que los horarios son oficiales, no se podrán aplazar bajo ningún concepto.
- Los equipos podrán solicitar el aplazamiento de un encuentro, siempre y cuando lo hagan por escrito y de mutuo acuerdo ambos equipos y antes del punto anteriormente descrito y presentarlo en la Federación Riojana de Fútbol.
- En ningún caso se atenderán peticiones particulares para jugar en horas, días o campos determinados, por lo que se deberá acatar las establecidas por la organización. Los equipos deberán asumir los horarios establecidos desde esta federación.

SISTEMA DE COMPETICIÓN Y REGLAMENTO:

- El sistema de competición se organizará dependiendo del número de inscripciones de equipos.
- El Torneo se regirá por las reglas de fútbol ocho, excepto en los casos que la organización considere oportunos.
- **Asimismo el Reglamento de Régimen Disciplinario a aplicar en el Torneo será el vigente de la F.R.F..**
- La acumulación de dos amarillas en un mismo partido será motivo de expulsión del mismo y no acarreará la suspensión de 1 partido, salvo que hubiere otras circunstancias.
- Los partidos se jugarán en dos tiempos de 25' cada uno, siendo éstos a reloj corrido, con un descanso de 5'.
- La clasificación final se establecerá con arreglo a los puntos obtenidos para

cada uno de los equipos participantes, a razón de tres por partido ganado, uno por empatado y ninguno por perdido.

- El número máximo de jugadores en acta, será de 16, permitiéndose un número indeterminado de sustituciones, pudiendo un jugador reemplazado volver nuevamente al terreno de juego. Las sustituciones, se harán conforme a las Reglas de Juego, volantes y sin necesidad de parar el juego. En ningún caso podrá ser sustituido un jugador expulsado.
- El tiempo de espera para dar comienzo el encuentro, no pasará de los 10' siguientes a la hora fijada para el comienzo del partido. El equipo que infrinja esta norma, perdería el encuentro, con el resultado de 3-0.
- En caso de que uno o los dos equipos se presenten tarde al encuentro, este tiempo de retraso, se descontará del tiempo real del juego, teniendo en cuenta el punto anteriormente descrito (máximo hasta 10').

Ejemplo: Hora de comienzo 20:00 horas, se presentan a las 20:10 horas. El primer tiempo tendrá una duración de 15', evitando así perjudicar a terceros equipos, instalación, etc...

- Todos los jugadores deben de ir equipados de manera reglamentaria, tal y como se indica en la primera página, teniendo especial importancia el mismo color de camiseta y el dorsal de cada jugador que obligatoriamente tendrá que llevar al dorso de la camiseta, de manera visible, destacada y con suficiente contraste para que el árbitro del encuentro pueda identificarlo con facilidad.
- El delegado es el responsable del equipo para cualquier cosa que sea requerido por el árbitro u organización, teniendo éste, entre otros, de entregar **OBLIGATORIAMENTE** las fichas de los jugadores al árbitro del encuentro al menos 25' antes de la hora fijada para el comienzo del partido así como firmar el acta arbitral al finalizar el mismo.
- Es por tanto de obligado cumplimiento para la participación en cualquier encuentro que los jugadores estén dados de alta; presentes y con la ficha de identificación entregada al árbitro en el plazo anteriormente descrito. De no ser así, **el jugador en cuestión no podrá jugar el partido**, y en caso de hacerlo se le dará el partido por perdido, con el resultado de 3-0, por alineación indebida.
- En caso de impago de alguna cuota (tanto de la actividad como del abono trimestral) por parte de algún jugador, éste **será baja inmediata para el resto de la competición.** En caso de regularización de su situación se comunicará expresamente al delegado, la fecha en que podrá reincorporarse a la competición. En caso de jugar estando dado de baja o sin haberle sido comunicada su readmisión, se sancionará al jugador con la suspensión de dos encuentros, pudiendo incluso considerarse, a la vista de la reincidencia o alevosía por parte del equipo, como alineación indebida con las consecuencias que ello conlleva.
- Toda anomalía observada en el transcurso del partido deberá ser reflejada por el árbitro en el acta del mismo, y será el Comité correspondiente quien sancionará en consecuencia.
- Es derecho y deber del delegado de equipo firmar el acta arbitral al término del encuentro, y comunicar al árbitro cualquier suceso referente al partido que considere susceptible de ser reflejado en dicho documento, declinando

la organización cualquier responsabilidad que se derive del no ejercicio del mismo.

- Los acuerdos del Comité de Competición son inapelables, por lo cual no podrán ser recurridos y deberán ser asumidas todas las sanciones.
- La no presentación por parte de un equipo a un encuentro sin justificación validada será considerada como incomparecencia y se le dará el partido por perdido, con el resultado de 3-0 y pudiendo descontar hasta 3 puntos de la clasificación.
- **La incomparecencia sin aviso previo, con un mínimo de 7 días a la celebración del partido, conllevará la penalización del 50% de la fianza, y la segunda incomparecencia sin aviso en tiempo, el equipo será retirado de la competición e incautada la totalidad de la fianza.**
- Cuando un equipo tenga algún jugador indebidamente alineado, ya sea por no estar dado de alta en el torneo, por impago o por estar federado, se le advertirá de que en caso de reincidir con esta anomalía el equipo podrá ser excluido de la competición y no se le devolverá la fianza.
- Al equipo que se presente con menos de **7** jugadores al encuentro, se le dará el partido por perdido, con el resultado de 3 goles a 0. En caso de reincidencia podrá ser excluido del Torneo y no se les devolverá la fianza.
- El Torneo Municipal de Fútbol Ocho es una actividad amistosa, de la que se deriva, que cualquier tipo de agresión o altercado durante el desarrollo de la misma podrá ser motivo de expulsión del equipo implicado quedando excluido del Torneo y sin derecho a la devolución de la fianza. Además Logroño Deporte, S.A. se reserva la capacidad de sancionar a los equipos y/o jugadores implicados en función de la gravedad de los hechos.
- Tampoco se devolverá la fianza en caso de baja voluntaria del equipo, aunque no se hayan cumplido las dos incomparecencias.
- La organización se reserva el derecho de cambiar o modificar estas normas en función del transcurso del Torneo para su mejor interpretación, o para el mejor devenir del mismo.
- Todo lo no reflejado en las presentes normas será regido por los reglamentos u otras disposiciones de Logroño Deporte, S.A. y de la Federación Riojana de Fútbol.

INSCRIPCIONES DE EQUIPOS (con un mínimo de 11 jugadores) :

- Del 28 de septiembre al 7 de octubre de 2016

INSCRIPCIONES (resto de jugadores):

- Hasta el 24 de marzo de 2017.

COMIENZO DEL TORNEO:

- Segunda quincena de noviembre.

DOCUMENTACIÓN NECESARIA:

- Carnet de abonado o usuario de los Servicios Deportivos Municipales de cada uno de los jugadores.

- Una fotocopia del D.N.I.
- Ficha rellena completamente.
- Nombre y datos personales del delegado responsable del equipo
- Relación nominal de los jugadores del equipo con el número de abonado o usuario.
- 1 fotografía reciente pegada (no grapada) en la ficha correspondiente.
- Justificante ingreso de la fianza.
- Fotocopia de la libreta bancaria en la que se hará efectiva la devolución de la fianza.

FIANZAS:

- Todos los equipos deberán abonar una fianza de ciento veinte euros (120 €).
- Esta fianza deberá ser ingresada en cualquier oficina del Banco Santander en la cuenta de la empresa municipal Logroño Deporte S.A. N° ES50 0049 6684 17 2516129334 , haciendo constar el nombre del equipo y en el concepto “Inscripción al Torneo Municipal de Fútbol Ocho” .

Este resguardo deberá adjuntarse junto a las hojas de inscripción en la oficina de Logroño deporte S.A. sita. en Pza. de las Chiribitas s/n de Logroño

- El equipo que no haya abonado la fianza será excluido del mismo.
- La devolución de la fianza se realizará al finalizar el Torneo en el número de cuenta de la persona que actúa como delegado del equipo, siempre y cuando no se hayan dado circunstancias para suspender dicha devolución.
- Son motivos de incautamiento de dicha fianza hechos que se produzcan durante el transcurso del torneo tales como daños, desperfectos, impagos, alineación indebida, etc.

SEGURO DE ACCIDENTES

- En el precio de la inscripción de cada jugador está incluido el del seguro de accidentes deportivo.
- El seguro de accidentes del Torneo tiene las siguientes coberturas:
 - 1.- Asistencia médica dentro de los cuadros médicos de la compañía.(1 año desde la fecha del accidente).
 - 2.- Rehabilitación.
 - 3.- Hospitalización.
 - 4.- Gastos farmacéuticos (1 año desde la fecha del accidente).
 - 5.- La primera prótesis (dental y articular) y Aparatos Ortopédicos.Todo ello con arreglo al contrato suscrito entre la compañía aseguradora y Logroño Deporte S.A. que prevalecerá en caso de contradicción.

PARTES DE ACCIDENTES

- Todo jugador podrá hacer uso del seguro de accidentes deportivo si cumple los siguientes requisitos:
 1. El accidente ha de haberse producido en el transcurso del partido y quedar reflejado en el acta arbitral, por lo que al término del mismo, el delegado deberá

comunicar al árbitro las incidencias oportunas, quién a su vez y si la considera fundada, deberá reflejarla en el acta oficial para que así conste. **Una vez que haya finalizado el encuentro y el árbitro no tenga constancia de ningún tipo de lesión o golpe, la organización no se hará responsable de ninguna reclamación.**

2. Únicamente se deberá acudir al centro de urgencias indicado: **Clínica Los Manzanos**. c/ Hermanos Maristas s/n Lardero (Tfno.: 941.499.490) en las siguientes **24** horas después de haberse producido la lesión. Toda atención realizada fuera de estos cauces será por cuenta del particular.
3. Una vez recibida la atención médica es imprescindible llamar al coordinador de Logroño deporte para confirmar la asistencia y poder tramitar el parte de accidente. Tfno.: 941.246.182
4. La asistencia médica en lesiones que se producen sobre o a causa de lesiones viejas, deberá determinarlas la propia compañía aseguradora por lo que conviene consultar previamente con ella.
5. El seguro no cubre bajas laborales ni las visitas en primera instancia a las Seguridad Social.

PARA DARSE DE BAJA EN LA ACTIVIDAD INSCRITA, SÓLO PODRÁ HACERLO EL DELEGADO DEL EQUIPO PERSONALMENTE POR ESCRITO.

ENTIDAD COLABORADORA: Federación Riojana de Fútbol.

TARIFA:	€
	Total
ABONADOS:	110
USUARIOS:	220

